



GUIDE TIL OPLEVELSESUDVIKLING OG INSPIRATIONSKATALOG – OPLEVELSER PÅ TVÆRS AF GENERATIONER

Leg, vær sammen og vær til!

Indholdsfortegnelse

Introduktion til inspirationskataloget	1
Leg på nordfynsk.....	2
De 4 guidelines for nordfynsk oplevelsesudvikling	3
Idéoversigt	4
Fysiske installationer eller materialer	4
Fysisk og digital formidling	5
Events og faciliteret leg	6
Har du flere idéer til kataloget	7

Introduktion til inspirationskataloget

Kataloget her er et dynamisk idé- og inspirationskatalog, med idéer og inspiration til legeoplevelser, der kan udvikles ude hos Nordfyns turisterhverv og generelt på Nordfyn – og som skaber leg og nærvær på tværs af generationer.

Så brug løs af idéerne eller bliv inspireret til at udvikle nye idéer. Fortæl os, hvad I udvikler af oplevelser på jeres campingplads, attraktion, spisested eller andre steder. Så fortæller vi alle gæsterne om det!

God fornøjelse!

Leg på nordfynsk

Nordfynsk leg handler om, at:

- vi leger sammen frem for hver for sig – også på tværs af generationer.
- vi opnår at være til stede i nuet, mens vi leger sammen – vi er fysisk og mentalt til stede det samme sted.
- både voksne og børn udfordres i legen på hvert deres niveau, så det er sjovt . for alle at deltage i samme leg.
- Legen har på den ene eller andet noget med kysten eller naturen at gøre

For børnefamilier og eller flere generationer med børn handler Leg-sammen om, at hele familien leger aktivt sammen på tværs af generationer. Med de rette rammer kan båndet mellem barn og voksen styrkes og det samme gælder relationen til Nordfyn.

Forældre og bedsteforældre vil ofte gerne deltage i legen med børn og børnebørn, men holder ofte igen pga. forskellige barrierer som at de enten synes det er kedeligt, de ikke ved hvordan eller mangler mod til at lege.

Det kan vi ændre på både ved at indrette det fysiske rum, via minimering af barrierer for leg, så det bliver let, inspirerende, sjovt og legitimt for de voksne at deltage i legen, og ved at formidlingen i det hele taget inspirerer til, at man leger sammen.

F.eks.:

- Indrette legeområdernes legeredskaber, så børn og voksne kan lege sammen og begges udfordres af legen.
- På forskellig vis inspirere forældre/bedsteforældre til at tage del i børnenes leg.

For at få de voksne involveret og interesseret i legen er der udviklet 4 guidelines, man kan inddrage, når man udvikler en oplevelse.

De 4 guidelines for nordfynsk oplevelsesudvikling

De voksnes komfortzone

Ta' udgangspunkt i hvor de voksnes komfortzone er, og lav en glidende overgang til legen, så de voksne "tør" deltage i legen.

F.eks.:

- Afslapningsgynger flettet ind i børnelegearealerne, så det bliver et alternativ til bord/bænkesættene.
- Store gynger med plads til både børn og voksne
- Det skal være behageligt

Lethed

Det skal være det lette og indlysende valg for de voksne at deltage i legen.

- Er der materialer, skal de være lettilgængelige.
- Er der instruktioner eller regler, skal de være simple, så der ikke er forberedelsestid, før man kan lege.
- Intet krav til særlig påklædning.

F.eks.:

- Område med masser af sten, hvor man kan bygge med sten – kald området stenbygningsområdet el. lign.
- App'en Natureventyr – download app'en og familien bliver ledt på guidet eventyrgåtur.

Impuls

En impuls er et eller andet, der får ledt de voksnes tanker hen på leg – et startskud.

F.eks.:

- Materialer og/eller instrukser til at bygge noget sammen – måske en tømmerflåde eller andet byggesæt.
- Nogen der sætter gang i legen og faciliteter den – f.eks. rundbold.

Samvær – sammenflettede spor

Legen skal indbyde til at, man er sammen om den.

F.eks.:

- Børnedart og voksendart ved siden af hinanden i forskellige højder og ståafstand fra skiven.
- Vandrestier, med oplevelser undervejs og opgaver, som børnene skal løse sammen med de voksne.
- Vippe med forskellig vægt i hver side, så den er tilpasset voksne i den ene side og børn i den anden.



Idéoversigt

Leg kan både skabes ved at indrette de fysiske rammer, facilitere leg eller inspirere via formidling. Neden for er der masser af eksempler på, hvordan I på forskellig vis kan skabe gode og sjove rammer for leg på tværs af generationer.

Fysiske installationer eller materialer.

- Gøre vejen fra A til B let og til en oplevelse(nudging med inddragelse af nærvær og leg) med aktiviteter eller ting man skal opdage undervejs for børn og voksne – f.eks. på campingplads fra de forskellige lommer til nærmeste legeplads eller andre veje fra A til B
- Tilbyde brætspilspakker, kreakasser etc., som man kan benytte med forskellige opskrifter på ting man kan lave sammen.
- Løbebane eller lign. med handicap ligesom i golf, så alle fra start har mere ens forudsætninger - f.eks. forskellige sideløbende baner tilpasset alder eller højde.
- Udvikle legepladserne, så de voksne nænsomt kommer ind i legen
- Afslapningsgynger til voksne flettet ind i børnelegearealerne, så det bliver et alternativ til bord/bænkesættene, måske med holdere til kaffekoppen.
- Vippe med forskellig vægt i hver ende så tilpasset barn og voksen – eller en vippe, man kan indstille ved at flytte vægte på vippen.
- To dartskeer ved siden af hinanden i forskellige højder og ståafstand fra skiven. Børneskiven kan være børnedart.
- Stor spand kridt, som alle kan tegne med på den asfalt, hvor der ikke er trafik.
- Kongespil/Vikingspil
- Sjippetov
- Stylder
- Hoppe i elastik

Her kunne man også opsætte opskrifter for hinkeruder og andre relevante aktiviteter – gerne nogle som forældrene kender fra deres barndom eller hinkeruder som man kan være sammen om.

Idéoversigt

Fysisk og digital formidling

- Instruktioner til leg i det hele taget, så det bliver nemt.
- Skattejagt kombineret med faste poster evt. med en boks med indhold og inddragelse af noget virtuelt – evt. som geocaching.
- Naturbingo – i forskellige udgaver. VisitNordfyn har forskellige versioner her, www.visitnordfyn.dk/naturbingo og man kan sagtens lave den for sit eget sted. F.eks. Campingbingo, Museumsbingo, Bisonbingo osv. Man kan krydre det med spørgsmål, som børnene kan stille de voksne, der kan starte en snak -Hvorvar du første gang på telttur(hvis man skal finde et telt) osv.
- Rekvisitter til f.eks. 7 forskellige lege sommeren igen – ugens leg – en leg man selv kan gå i gang med, hvor der er materialer og opskrift.
- Byg dit eget vikingskib eller andet – materialer tilgængelige, så man kan bygge noget sammen
- Mystery Hunt på f.eks. havnen
- Puzzles hvor man i samarbejde skal rundt og løse noget for at få koder til at løse gåden.
- Bygge stensætninger eller stenslotte efter inspirationsopskrifter
- Byg en drage efter opskrift

Idéoversigt

Events og faciliteret leg

- "Ned i gear intro-time" til ferien – som man kan komme på, en af de første dage af ferien. Her er der en instruktør, der faciliterer forskellige lege og øvelser, der på en sjov måde får én ned i gear og i fokus, så man kan starte ferien med fuldt nærvær og sænkede skuldre.
- Lejrbålsaftener, hvor man kan lave simpel bålmad sammen
- Sanketure som familie
- Legecamp – en uge/ophold der bare har fokus på leg og særligt faciliteret leg – mellem generationer. Ligesom man tager på fodboldskole eller spejderlejr kan man tage på familiecamp.
- Arrangere tidspunkter hvor man kan komme og spille rundbold, banke bøf, tagfat, kronegemme osv.
- Vandaerobics, lær at svømme, vandsjov – hvis der er en pool eller strand
- "Legekurser" – de voksne lærer at lege sammen med børnene. Lær din voksne at lege.
- Årets første fælles dukkert i havnebadet eller pool.
- Bingo på stranden for hele familien - tilpasset, så børn også kan være med.
- Konkurrence om hvilken familie, der bygger det største sandslot
- Skattejagt generelt hvor børn og voksne skal arbejde sammen om at løse ledetrådene
- Fotosafari
- Fiskekonkurrence – hvor børn får fordele eller er på hold med sine voksne

Har du flere idéer til kataloget?

Har du oplevelsesidéer, eller noget, der kan inspirere til oplevelsesudvikling, så indsend dem meget gerne i formularen på siden her:

neet.dk/oplevelsesidéer – intet er for stort eller småt, og de behøver heller ikke være tænkt til ende. Sammen gør vi nemlig Nordfyn legende!

Oplevelsesudvikling på Nordfyn er en del af Nordfyns turismeudviklingsstrategi 2030, som er udviklet i samarbejde mellem Nordfyns turisterhverv, Nordfyns Erhverv og Turisme og Nordfyns Kommune.

Strategien kan læses på **www.neet.dk/turisme**

Du er altid velkommen med spørgsmål, input eller kommentarer.

Rikke Lindhøj, Bureauleder
Nordfyns Erhverv og Turisme
rikke@neet.dk 61960566

